

Introduction

L'origine et l'évolution de la géométrie sont liés aux exigences de la vie pratique. En effet,

- pour représenter les objets de l'espace on a en général recours à des configurations planes (avec des conventions).
- pour résoudre des problèmes de physique, il a fallu développer la géométrie vectorielle, ce qui a rendu la géométrie plus rigoureuse et a permis de démontrer.

Après qu'au XVII<sup>e</sup>s. Fermat et Descartes aient introduit la géométrie analytique des coordonnées, au XIX<sup>e</sup>s. Caley et Grassman ont introduit la notion de vecteur.

En s'inspirant de la mécanique (addition de force, de vitesse) Grassman a défini le produit extérieur (produit vectoriel) puis le produit scalaire (produit intérieur) à partir de l'aire du parallélogramme.

L'exposé est situé au niveau Tle, aussi certains résultats seront admis.

Pré-requis.

- Espace  $\left\{ \begin{array}{l} \text{affine} \\ \text{vectoriel} \end{array} \right.$  euclidien orienté de dimension inférieure ou égale à 3 : définition de l'orientation (Base orthonormale directe/indirecte) grâce à la règle du Bonhomme d'Ampère
- Angle orienté de 2 vecteurs, cosinus, sinus (ds 1 triangle est appl.)
- quelques connaissances sur les surfaces usuelles (aire, volume...)  $\Rightarrow$  signe  $\pm$   $\Rightarrow$  produit scalaire  $\rightarrow$  les applications.

Plan général Produit vectoriel

- $\rightarrow$  Point de vue géométrique
- $\rightarrow$  Prérequis
- $\rightarrow$  reprenon analytique
- $\rightarrow$  Applications.

Conclusion:

Grâce au produit vectoriel, les physico-mathématiciens (Maxwell, Gibbs, Heaviside) ont développé les outils principaux du calcul vectoriel dans l'espace  $\mathbb{R}^3$ .

[cprv-020606] v1.00 du 6 juin 2002 http://perso.wanadoo.fr/megamaths  
copyright 2002, V. Pichy. Vous pouvez faire une copie de ces notes pour votre usage personnel.

# I Point de vue géométrique

## Définition

Le produit vectoriel de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  (dans cet ordre) est l'unique vecteur noté  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  de l'espace, défini par :

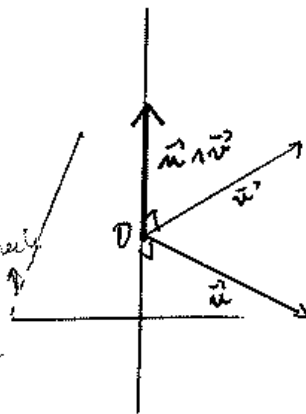
- $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$  si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires
- $\vec{u} \wedge \vec{v} = (\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \sin(\vec{u}, \vec{v})) \cdot \vec{w}$  si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires

$\vec{w}$  est le vecteur unitaire orthogonal à  $\vec{u}$  et à  $\vec{v}$  tel que  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  soit directe

Rappel  
 $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  directe  
 (Bonhomme d'Ampère)



$(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  directe  
 Bonhomme  $\vec{k}$   
 main droite  
 "gène"  $\vec{i}$



$\vec{u} \wedge \vec{v}$  orthogonal à  $\vec{u}$  et à  $\vec{v}$   
 ↳ direction  
 $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$  est une base directe  
 ↳ sens  
 $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin(\vec{u}, \vec{v})$   
 ↳ norme.

Remarque :  $\cos(\vec{u}, \vec{v})$  est indépendant de l'orientation du plan  $(O; \vec{u}, \vec{v})$

$$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$

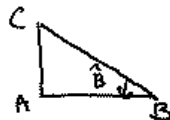
•  $\sin(\vec{u}, \vec{v})$  dépend de l'orientation du plan  $(O; \vec{u}, \vec{v})$ .

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| |\sin(\vec{u}, \vec{v})|$$

## Exemple :

La force magnétique qui s'exerce sur une particule de charge  $q$ , animée d'une vitesse  $\vec{v}$  dans un champ magnétique  $\vec{B}$ , est  $\vec{F} = q\vec{v} \wedge \vec{B}$ ; le trièdre  $(q\vec{v}, \vec{B}, \vec{F})$  est direct

Convention : on suppose que le sinus est toujours positif.



$$\sin \hat{B} = \frac{AC}{BC}$$

## II Propriétés

### 1. Orthogonalité

Thm 1 Etant donné des vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}$ ,  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  est orthogonal à  $\vec{u}$  et à  $\vec{v}$ .

dem: définition  $\Rightarrow$  ( $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  colinéaires  $\Rightarrow \vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0} \Rightarrow (\vec{u} \wedge \vec{v}) \perp (\vec{u}, \vec{v})$ )  
 et  $\Rightarrow$  sinon  $\vec{u} \wedge \vec{v} \perp (\vec{u}, \vec{v})$  —

### 2. Colinéarité

Thm 2  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  colinéaires  $\Leftrightarrow \vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$

dem  $\Rightarrow$ ) définition.

$$\Leftarrow) \|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin(\vec{u}, \vec{v})$$

$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| \neq 0$  produit de 3 réels non nuls

donc  $\vec{u} \wedge \vec{v} \neq \vec{0}$   $\square$ .

### 3. Bases orthonormales

Thm 3

si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux et unitaires et si  $\vec{w} = \vec{u} \wedge \vec{v}$   
 Alors  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  est une base orthonormale directe.

Preuve:  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  orthogonaux, non nuls,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  non colinéaires

$\Rightarrow$  (II.1)  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  st 2 à 2 orthogonaux.

$$(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2} \text{ (2c)} \Rightarrow \sin(\vec{u}, \vec{v}) = 1.$$

$$\Rightarrow \|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = 1.$$

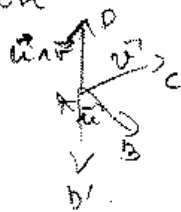
### 4. Antisymétrie

Thm 4  $\forall \vec{u}, \vec{v}, \vec{v} \wedge \vec{u} = -\vec{u} \wedge \vec{v}$ .

• si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  colinéaires,  $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$  et  $\vec{v} \wedge \vec{u} = \vec{0}$

$$\vec{v} \wedge \vec{u} = -\vec{u} \wedge \vec{v}$$

• sinon



$(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$  est directe.

$(\vec{v}, \vec{u}, \vec{v} \wedge \vec{u})$  " " "

donc  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$  et  $(\vec{v}, \vec{u}, \vec{v} \wedge \vec{u})$  est indirecte.

donc leur orientation est contraire.

$$\vec{AB} = \vec{u} \wedge \vec{v}$$

$$\vec{A'B'} = \vec{v} \wedge \vec{u}$$

D et D' s'ont fait et d'autre

de (ABC) et comme  $AD = AD'$

$$\vec{A'B'} = -\vec{AB}$$

5. Bilinéarité  $\triangle$  Les démonstrations sont admises.

Thm 5  $\forall \vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  vecteurs,  $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\bullet \vec{u} \wedge (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \wedge \vec{v} + \vec{u} \wedge \vec{w} \text{ et } (\vec{u} + \vec{v}) \wedge \vec{w} = \vec{u} \wedge \vec{w} + \vec{v} \wedge \vec{w}$$

$$\bullet \vec{u} \wedge (\lambda \vec{v}) = \lambda (\vec{u} \wedge \vec{v}) \text{ et } (\lambda \vec{u}) \wedge \vec{v} = \lambda (\vec{u} \wedge \vec{v}).$$

Corollaire : Bilinéarité.

$\forall \mu, \nu, \vec{w}$  vecteurs,  $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}$ .

$$\vec{u} \wedge (\lambda \vec{v} + \mu \vec{w}) = \lambda \vec{u} \wedge \vec{v} + \mu \vec{u} \wedge \vec{w}.$$

$$\text{et } (\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) \wedge \vec{w} = \lambda \vec{u} \wedge \vec{w} + \mu \vec{v} \wedge \vec{w}.$$

### III Expression analytique

Thm 6 : Soit  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  une base orthonormale directe.

Les coordonnées des vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v}$  dans cette base sont telles que :

$$\textcircled{(i)} \vec{u} (x, y, z) \text{ et } \vec{v} (x', y', z')$$

$$\textcircled{\text{alors}} \vec{u} \wedge \vec{v} (yz' - zy', zx' - xz', xy' - yx').$$

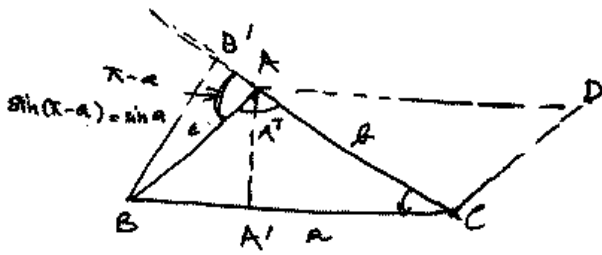
Preuve :

$$\begin{aligned} \vec{u} \wedge \vec{v} &= (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) \wedge (x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}) \\ &= xy'(\vec{i} \wedge \vec{j}) + xz'(\vec{i} \wedge \vec{k}) + yz'(\vec{j} \wedge \vec{k}) + yx'(\vec{j} \wedge \vec{i}) \\ &\quad + zx'(\vec{k} \wedge \vec{i}) + zy'(\vec{k} \wedge \vec{j}) \\ &= (yz' - zy')\vec{i} + (zx' - xz')\vec{j} + (xy' - yx')\vec{k}. \end{aligned}$$

q.f.d.

### III Applications

#### i) Aire du triangle et du parallélogramme



$$S_{ABC} = \frac{1}{2} bc \sin A$$

$$= \frac{1}{2} \|\vec{AB}\| \|\vec{AC}\| \sin A$$

$$= \frac{1}{2} \|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\|$$

$$S_{ABCD} = 2 S_{ABC} = \|\vec{AB} \wedge \vec{AC}\|$$

#### ii) Équation d'un plan (dont on connaît un point et un vecteur normal)



$$\vec{n} = \frac{\vec{AB} \wedge \vec{AC}}{\|\vec{AB}\| \|\vec{AC}\|}$$

est normal au plan ABC.

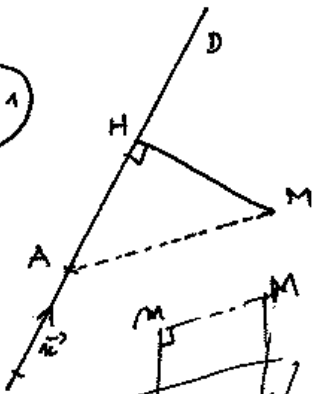
$$M(x, y, z) \in (ABC) \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0 \Leftrightarrow \vec{AM} \cdot (\vec{AB} \wedge \vec{AC}) = 0$$

produit mixte

#### iii) Distances

(fig 1)



\* d'un point à une droite. fig 1  
Soit D une droite passant par A. et M un point de l'espace.  
 $d(M, D) = MH$  où H est le projeté orthogonal de M sur D

$$MH = \frac{\|\vec{MA} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$$

$$\vec{MA} = \vec{MH} + \vec{HA} \Rightarrow \vec{MA} \wedge \vec{u} = \vec{MH} \wedge \vec{u}$$

car  $\vec{HA}$  et  $\vec{u}$  est colinéaire.

- d'un point à un plan. fig 2

Soit P un plan passant par A engendré par  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .  
M un point de l'espace

$$d(M, P) = \frac{|\vec{MA} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v})|}{\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|}$$

(fig 2)

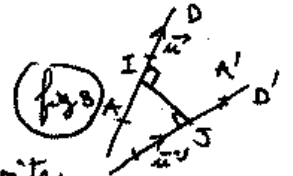
$$\exists t / \vec{AM} = t \vec{n}$$

$$M' / \vec{AM}' \cdot \vec{n} = 0$$

$$\vec{AM}' = \vec{AM}' + t \vec{n}$$

$$\vec{AM}' \cdot \vec{n} = t \|\vec{n}\|^2 \Rightarrow t = \frac{\vec{AM}' \cdot \vec{n}}{\|\vec{n}\|^2}$$

$$\Rightarrow \vec{AM}' = \left( \frac{\vec{AM}' \cdot \vec{n}}{\|\vec{n}\|^2} \right) \vec{n}$$



→ perpendiculaire commune à deux droites

• distance d'une droite à une autre (fig 3)

$$d(D, D') = IJ = \frac{|\vec{AA}' \cdot (\vec{u} \wedge \vec{u}')|}{\|\vec{u} \wedge \vec{u}'\|} = \min(d(M, N), d(M, D'), d(N, D'))$$

Thm de Pythagore  $M=I, N=J \Rightarrow MN^2 = \|MI\|^2 + \|JS\|^2$   
chercher min  $MN \Leftrightarrow MN^2 = \|MI\|^2 + \|JS\|^2 \Leftrightarrow$  poser  $M=I$  et  $N=J$